實踐大學高雄校區 電腦動畫學士學位學程 —— 課程地圖（１１０）

校共同必修 | 共同課程選修 | 共同課程選修 | 學程專業必修 | 各領域模組選修 | 學程專業選修

	一上	一下	二上	二下	三上	三下	四上	四下	核心能力	人才培育
總體能力	國文（1） 2	國文 (2) 2							具有中文能力	/ 培育具有美學素養的動畫設計人才 / 培育具有創意設計能力的動畫設計人才
	大學英文（1） 2	大學英文 (2) 2	大學英文 (3) 2	大學英文 (4) 2			英外語文畢業能力指標 0		具有英外語文能力	
	體育興趣選項 2	體育興趣選項 2							具有體適能能力	
			家庭科學 2		生活藝術 1				具有人文、公民與科學基本素養	
	共同課程含基礎課程１６學分、特色課程２學分、興趣自選１０學分，畢業前至少須修２８學分，畢業前須通過「中文能力」、「體適能能力」、「英外語文畢業能力指標」方具畢業資格。 興趣自選分【人文思維】、【美學涵養】、【公民社會】、【全球視野】、【自然科學】、【數位智慧】、【運動與健康促進】、【運動與健康促進】、【外語學用與文化】八大領域課程，自大一上開始修習，畢業前須修畢５門，跨４個領域課程，合計10學分。									
				創意思考 2	專題（1） 2	管理學 3 企業倫理 2 專題（2） 2			/ 具熟悉資訊軟體與多媒體應用能力 / 具備專業倫理的觀念	
專業能力 / 2D創作製作組 / 3D製作組	基礎素描 3 動畫創作基礎 3 基礎美術與色彩運用 3 基礎3D 2 透視技法 3	動畫創作企劃 2 3D建模(一) 3 場景美術 3 2D角色和特效動態 2 影像合圖 2 視效剪輯 2	3D骨架設定(一) 3 動態速寫 2 3D建模(二) 3 分鏡與構圖 3 角色創作和動態(一) 2	3D骨架設定(二) 3 場景設計(一) 3 角色創作和動態(二) 2	3D材質貼圖 3 場景設計(二) 3			作品集與展演 2	/ 具備動畫創作和製作設計能力 / 具熟悉資訊軟體與多媒體應用能力 / 具備美學素養與創意設計能力 / 具備專業倫理的觀念	
2D創作製作組					企劃創作(一) 3 2D角色表演(一) 3	企劃創作(二) 3 2D角色表演(二) 3	2D專題(一) 3	2D專題(二) 3	/ 具備動畫創作和製作設計能力 / 具熟悉資訊軟體與多媒體應用能力 / 具備美學素養與創意設計能力 / 具備積極樂觀與團隊合作的特質 / 具備專業倫理的觀念	/ 培育角色動畫專才 / 培育角色建模專才
3D製作組					3D燈光特效合成設計(一) 3 3D角色表演與實作(一) 3	3D燈光特效合成設計(二) 3 3D角色表演與實作(二) 3	3D專題(一) 3	3D專題(二) 3		/ 培育燈光特效專才 / 培育後製合成專才
創意美學	當代設計思潮 2 設計繪畫 2 動畫藝術史 2 動畫製作(一) 2 手繪2D動畫+影像合圖2	數位攝影與影像編輯 2 動畫美學 2 動畫製作(二) 2 提案技巧 2	肢體開發與呈現 2 動畫編劇 2 動畫專題(一) 2 數位配樂與音效 3	圖像與符號設計 2 影視欣賞與解讀 2 動畫專題(二) 2	新媒體與創意 2 視覺心理學 2	敘事影像設計 2 視覺特效(一) 3	視覺特效(二) 3 數位內容產業實習 3 數位內容產業實務實習 3 數位內容職場實習 3	視覺特效(三) 3 企業職場實務 3 產業在業學習 3 職場實務學習 3	/ 具備動畫創作和製作設計能力 / 具熟悉資訊軟體與多媒體應用能力 / 具備美學素養與創意設計能力 / 具備國際觀與外語文能力 / 具備積極樂觀與團隊合作的特質 / 具備專業倫理的觀念	/ 培育角色動畫專才 / 培育角色建模專才 / 培育燈光特效專才 / 培育後製合成專才

最低畢業學分：128學分（共同課程必修：28學分　院定必修：11學分　專業必修：57學分　選修32學分 * 本學程至少20學分 ）
專業模組學分：　12學分（畢業前至少修畢一種專業模組）