

實踐大學電腦動畫學士學位學程

學生專案學習獎助學金實施辦法

106.9.13 106 學年度第 1 學期第 1 次系務會議制訂

- 一、 實踐大學電腦動畫學士學位學程（以下簡稱本學程）為鼓勵學生積極參與並協助學程各項教學相關活動順利進行，特訂定本學程「學生專案學習獎助學金實施辦法」（以下簡稱本辦法）。
- 二、 本辦法所稱專案學習獎助學金（以下簡稱本獎助學金）頒發適用對象為本學程之在籍學生（含延修生）。
- 三、 本獎助學金頒發類別及條件：學生於就學期間以本校學生名義參與教學研討、教學展演、競賽、國際交流、產學合作、招生宣傳等專案性質活動或協助學程其他教學相關事務表現優秀者，皆可受頒本獎助學金。
- 四、 本獎助學金名額不限。
- 五、 本獎助學金由本校各項核定之專案活動計畫經費預算項下勻支，其經費來源分為「教育部獎勵大學教學卓越計畫」補助款（預算編號末碼為 A）、「教育部獎勵私立大學校院校務發展計畫補助款」（預算編號末碼為 Y）、本校自籌款（預算編號末碼為 N）、其他校外單位委辦計畫經費（如：產學合作案、科技部、教育部計畫案等）或募款經費等，惟校外委辦計畫有指定工讀經費用途者除外。
- 六、 本獎助學金核銷流程：
 - （一） 活動開始前：隨專案活動經費申請表編列獎助學金（敘明獎助金計

算方式、事由)。

(二) 活動結束後：隨專案核銷資料一併送出本系「專案學習獎助學金印領清冊」，不提報個人所得。其餘核銷規定逕依本校「經費處理及核銷注意事項」辦理。

七、 本辦法經學程事務會議通過後實施，修正時亦同。